Matheus Nunes Pereira

Engenheiro de Software Backend | .NET • Go • Node.js • AWS

Macaíba, RN, Brasil • (84) 99463-3769 • matheus2ep@gmail.com • linkedin.com/in/matheus-alves-dev • github.com/matpdev

RESUMO PROFISSIONAL

Engenheiro de Software com experiência na construção de sistemas distribuídos de alta volumetria, arquiteturas orientadas a eventos (EDA) e Domain-Driven Design (DDD). Forte domínio na criação de serviços backend escaláveis em C# (.NET 8), Go e Node.js/TypeScript, além de ingestão assíncrona com Apache Kafka e AWS (SQS, SNS). Histórico sólido em plataformas de telecomunicação de grande escala, desenvolvimento de ferramentas corporativas e sustentação de infraestrutura em nuvem (AWS/Azure).

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Linguagens:** C# (.NET 8), Go, TypeScript, JavaScript (Node.js), SQL (PostgreSQL, MySQL), Rust, Python
- **Arquitetura & Padrões:** Domain-Driven Design (DDD), Clean Architecture, CQRS, Microsserviços, RESTful APIs, Event-Driven Architecture (EDA)
- **Mensageria & Streaming:** Apache Kafka, AWS SQS, AWS SNS, RabbitMQ, SignalR, WebSockets
- **Bancos de Dados & ORMs:** PostgreSQL, MySQL, MongoDB, SQLite, Redis, Entity Framework Core (EF Core), Prisma ORM
- **Cloud & DevOps:** AWS (SQS, SNS, EC2, ALB, S3, CloudWatch), Docker, CI/CD (Azure Pipelines, GitHub Actions), Linux
- **Certificações:** `AWS Certified Cloud Practitioner`

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Monaco.gg — Software Engineer / Product Builder — **Agosto de 2025 – Presente | Remoto**

- Desenvolvimento do núcleo backend e motor de detecção de fraudes em tempo real para plataformas de games operadas via telecom (Claro, Vivo, TIM).
- Implementação de rotinas em background e processamento assíncrono via filas (AWS SQS/SNS) para auditoria de cotas e vouchers.
- Otimização da infraestrutura em nuvem na AWS (ALB, EC2 e roteamento seguro), estabilizando réplicas do MongoDB sob picos de tráfego.

Techmobi Tecnologia — Engenheiro de Software (Contrato Freelance) — **2024 – 2025 | Remoto**

- Projeção do núcleo de domínio (DDD) em C# (.NET 8) com CQRS, modelando mais de 40 entidades distribuídas via NuGet no Azure Artifacts.
- Arquitetura de serviços BFF em NestJS/TypeScript para agregação e processamento analítico de pesagem veicular em rodovias federais.
- Implementação de mensageria em tempo real com SignalR e WebSockets, substituindo polling e reduzindo expressivamente a latência.
- Automação de pipelines no Azure Pipelines com controle semântico de versão, testes integrados e deploy condicional.

Pinó — Engenheiro de Software Full Stack / Frontend — **Fevereiro de 2022 – Agosto de 2025 | Remoto**

- Desenvolvimento e sustentação de aplicações corporativas com React, Next.js, React Native e Flutter em arquiteturas modulares.
- Construção e integração de APIs backend em Node.js (Express) com bancos relacionais MySQL hospedados em instâncias AWS EC2.
- Estruturação de esteiras de monitoramento e análise de métricas de produto via Google Tag Manager e Google Analytics.

Runking — Desenvolvedor Backend & Mobile (Contrato Freelance) — **2023 – 2024 (1 ano) | Remoto**

- Implementação de motor de sincronização offline-first com SQLite e ingestão via REST para eventos esportivos de alta densidade.
- Centralização de logs e observabilidade estruturada com OpenTelemetry para monitoramento de saúde do aplicativo em tempo real.

PROJETOS RELEVANTES

cpp-gen (Go CLI): Ferramenta de linha de comando em Go (Cobra) para automação de scaffolding de projetos e pipelines, distribuída via Homebrew Tap e AUR.

HSWIM-EVK Simulator & Relay: Simulador de telemetria de alta fidelidade e servidor de replicação assíncrono com alto throughput, suportando multiplexação simultânea via TCP.

FORMAÇÃO ACADÊMICA & IDIOMAS

- **Bacharelado em Ciência da Computação:** Universidade Estácio de Sá (2025 – 2029)
- **Idiomas:** Português (Nativo) • Inglês (Avançado / Profissional Completo)